

仲間

カードを1枚引く。  
あなたのプレイエリアに他の仲間が  
いれば、更にカードを1枚引く。

「実は歴史に飾るほどのドワーフとドラゴンに  
まつわる面白い戦争が起きてね…」

Rebel Scholar / 反乱軍の学者

2


**モンスター**

このカードは戦闘後でも破棄しない。  
浸水した部屋でしか戦闘できない。

報酬：③

ドラゴンは祭りの緑日でいっぱい取れたらしい。

Goldfish / 金魚




**モンスター**

水晶の洞窟、または浸水した部屋でしか戦闘できない。

報酬：②

その体は心と同じ、ガラスのように繊細だ。

Crystal Fish / 水晶の魚




**モンスター**

水晶の洞窟、または浸水した部屋でしか戦闘できない。

報酬：②

その体は心と同じ、ガラスのように繊細だ。

Crystal Fish / 水晶の魚




出現：全てのプレイヤーは+2クランク!

**モンスター**

報酬：② - または -2クランク!

彼は見ている。あなたが盗った宝石、あなたが破った鍵、彼はその全てを見ている。

Eye-in-the-Water / 水中のミギー目




出現：全てのプレイヤーは+2クランク!

**モンスター**

報酬：② - または -2クランク!

彼は見ている。あなたが盗った宝石、あなたが破った鍵、彼はその全てを見ている。

Eye-in-the-Water / 水中のミギー目




**モンスター**

地下層でしか戦闘できない。

報酬：秘儀の魔法書を1枚獲得する。

Sorcerer / 魔法使い




危険：ドラゴンの攻撃時に追加でキューブを1つ引く。

**モンスター**

報酬：④

こいつらの領地に入るな、後々が面倒くさいぞ。

Saurian / トカゲ戦士




危険：ドラゴンの攻撃時に追加でキューブを1つ引く。

**モンスター**

報酬：④

こいつらの領地に入るな、後々が面倒くさいぞ。

Saurian / トカゲ戦士



危険：ドラゴンの攻撃時に追加でキューブを1つ引く。

**仕掛け**

使用：② - または - 浸水している部屋にいれば、隣接の部屋にテレポートする。

Shrine of the Mermaid / 人魚の祭壇

3

危険：ドラゴンの攻撃時に追加でキューブを1つ引く。

**仕掛け**

使用：② - または - 浸水している部屋にいれば、隣接の部屋にテレポートする。

Shrine of the Mermaid / 人魚の祭壇

3

**仕掛け**

使用：ドラゴンの怒りを1マス上昇、または下降する。(使用時に選ぶ)

音楽の好き嫌いはドラゴンそれぞれ。

Pipe Organ / バイブ・オルガン

1

**宝石**

カードを1枚捨て、カードを2枚引く。

White Pearl / 真珠

獲得：+2クランク!

4

**宝石**

カードを1枚捨て、カードを2枚引く。

White Pearl / 真珠

獲得：+2クランク!

4

**宝石**

カードを1枚捨て、カードを2枚引く。

Black Pearl / 黒真珠

獲得：+2クランク!

6

**宝石**

カードを1枚捨て、カードを2枚引く。

Silver Pearl / 銀の真珠

獲得：+2クランク!

3